

## iUでeスポーツの人気大会VALORANT Challengers Japan 2024 Split 2 Playoff Finalsの公式ウォッチ・パーティを実施。 ゲストには人気キャスターのyueさんとInsomnia G.C.を招聘。 来場者にはピザとお寿司を囲んだ交流会も。

iU（東京都墨田区、学長 中村伊知哉、<http://www.i-u.ac.jp>）は、7月28日（日）13:00にiU墨田キャンパスでVALORANT Challengers Japan 2024 Split 2 Playoff Finalsの公式ウォッチ・パーティをiUeスポーツ株式会社（東京都墨田区 代表江端浩人）と共催します。ゲストには人気キャスターのyueさんとInsomnia G.C.を招聘し、iUのeスポーツルームを使った交流会も実施します。参加対象者は中学生・高校生・大学生及びその保護者と、iU関係者限定です。会場ではピザやお寿司も提供されますので奮ってご応募ください。

説明ページ：<https://www.i-u.ac.jp/event/30623/>



応募ページ：<https://x.gd/qKpD9>



### ■ VALORANT Challengers Japan 2024 Split 2 Playoff Finals とは？

VALORANT Challengers Japan 2024 Split 2 Playoff Finals は、ライトゲームズ主催のタクティカル FPS ゲーム「VALORANT」の e スポーツ大会です（[https://valorantesports.tokyo/2024\\_Split2\\_Playoff\\_Finals/](https://valorantesports.tokyo/2024_Split2_Playoff_Finals/)）。2024年7月27日、28日に東京・有明 GYM-EX にてオフラインで開催されます。この大会は、日本における VALORANT の公式大会であり、国際大会出場への足がかりとなる重要なイベントです。

日本代表が決定する瞬間をみなさんと分かち合いましょう！

### ■ ゲスト：yueさんとInsomnia G.C.

- ・ **yue (@64xk)**: ASH WINDER CULTURE 所属の VALORANT 日本公式キャスター。実況解説を担当しています。



- **Insomnia G.C. (@insomnia\_esp)**: Esports & Creative Team。G.C.は VALORANT 部門の女性チーム。



### 【iUe スポーツルームの設備】

PC 本体 : G-Tune FZ-i7G7A (JeSU 公認 PC) 12 台

<https://www.mouse-jp.co.jp/store/g/ggtune-fzi7g7ab7adcw102decjesu/>

CPU : インテル® Core™ i7-14700KF プロセッサー

グラフィックス : NVIDIA® GeForce RTX™ 4070 Ti SUPER

メモリ標準容量 : 32GB (16GB×2 / デュアルチャネル)

M.2 SSD : 2TB (NVMe Gen4×4)



## <大学概要>

### ■大学・学部学科名

- ・大学名：「情報経営イノベーション専門職大学」 ※愛称「iU（あいゆー）」
- ・学部名：情報経営イノベーション学部 情報経営イノベーション学科

情報と経営でイノベーションを起こす人材を育成する、デジタルとビジネスの国際大学。

AI、ソーシャル、web3、eスポーツ、デザイン思考、メディア、VR/AR、マーケティング、オタク、メタバース、セキュリティ……。プロジェクト授業、4ヶ月インターン、そして恐らく世界初の「全員起業」。

全員が起業に成功すれば就職率がゼロになるので、目標就職率ゼロ。 起業数42、起業増加率日本一。

だが多くは失敗する。失敗から学ぶ「失敗大学」。コンピテンシー：行動偏差値がトップ級。 結果、就職率97.5%。連携企業800社、客員教員1000人。学生より教授のほうが多い、プロのコミュニティの中で学ぶ大学。

研究所「B Lab」をベースとして、地域DX、超校歌、超人スポーツ、ニューロダイバーシティ等86プロジェクトが走っている。

2025年度には、eスポーツの学習・活動・インターン・起業を行う「eスポーツコース」も設ける。

入学式、卒業式などイベントは学生が企画・運営。自分でつくる大学。デジタル1st。日本初のPC・ネットあり入試を導入。

理念は「変化を楽しみ、自ら学び、革新を創造する」。

それ、おもしろい？ それ、あたらしい？

### ■学長



京都大学特任教授、東京大学研究員、デジタル政策財団理事長、CiP協議会理事長、国際公共経済学会会長、日本eスポーツ連合特別顧問、理化学研究所コーディネーターなどを兼務。

1984年、ロックバンド「少年ナイフ」のディレクターを経て郵政省入省。MITメディアラボ客員教授、スタンフォード日本センター研究所長、慶應義塾大学教授を経て、2020年4月よりiU学長。

内閣官房、内閣府、総務省、文部科学省、経済産業省などの参与・委員を歴任。

著書に『新版 超ヒマ社会をつくる—アフターコロナはネコの時代—』（ヨシモトブックス）、『コンテンツと国家戦略』（角川EPUB選書）など多数。

1961年生まれ。京都大学経済学部卒、大阪大学博士課程単位取得退学。博士（政策・メディア）。

### ■所在地

・本校舎：東京都墨田区文花1-18-13

・サテライトオフィス：東京都港区海岸1-7-1 東京ポートシティ竹芝 オフィスタワー8階



左：本校舎  
右：サテライトオフィス

・学生数：698名 ・専任教員数：27名

### ■教育理念

「変化を楽しみ、自ら学び、革新を創造する。」

## ■ 学びの特色

### 「ビジネス」「ICT」「グローバルコミュニケーション」この3つが学びの柱

#### ① 論理的思考で世の中に変革を起こす【ビジネス】

ビジネスの仕組みを理解し、マーケティング、マネジメント、財務、法務などの専門知識を学習  
さらに、必修科目「イノベーションプロジェクト」を通じて、課題発見からビジネスプランの立案までを繰り返し学ぶことで、実践力を身に付ける

#### ② 情報通信技術の可能性を知る【ICT】

急速に進化する世界で自身のアイデアを形にし、世界へ発信する力となるデジタル技術を身に付ける  
プログラミングやデータ処理、ネットワークといった基礎技術から、AI、データサイエンスなどの最新領域をカバーするカリキュラムを展開

#### ③ 国境を越えて世界中の人と協働する【グローバルコミュニケーション】

卒業後に現場で生きるビジネス英語を中心に、異文化理解、国際情報やグローバルビジネスを学び、ボーダーレスな共創・活躍を実現するための多角的な国際感覚を養い、英語でのビジネスピッチが行えるまでを学び、実社会で活躍できる人材を育成

### 全員インターンシップ×全員起業×オンライン学習

- ・インターンシップとリアルプロジェクト：1人640時間のインターン、実ビジネスの中でハンズオンのリアルプロジェクト教育を実施
- ・全員起業：必修科目「イノベーションプロジェクト」を通じて、全員が在学中に起業にチャレンジ。希望者には事業化まで伴走するプログラムや資金提供、大学の所在地を使った登記などをサポート
- ・オンラインを活用した授業サポート：自ら積極的に学ぶための環境を用意

## ■ 育成人材像

- ・ICTを活用する様々な業界・団体において課題を解決し、新たな商品・サービスやビジネスを生み出すことのできる人材
- ・ICTを活用し新たな商品・サービスやビジネスを生み出すことで、国際社会と地域社会の産業発展に貢献する起業家

【本リリースに関するお問い合わせ先】

iU 情報経営イノベーション専門職大学 TEL : 03-5655-1555 E-mail : [info@i-u.ac.jp](mailto:info@i-u.ac.jp)